




Dramatis personae



Le GN 7th se compose de 50 joueurs et de 20 PNJs.

La composition est de 10 groupes de 4 ou 5 joueurs et de deux binômes (Ussurans et Vesten). De ce fait, les derniers groupes à finaliser leurs inscriptions pourront voir leur nombre limité à 4 pour rentrer dans le quota global des 50.

La plupart des groupes sont affiliés à une nation. Ils représentent donc ses intérêts durant le GN. Mais cela ne vous empêche pas de créer dans les places restantes des groupes des personnalités étrangères du moment que leur background en explique la présence et ainsi que la fidélité aux intérêts de leurs factions d'accueil. Les chefs de factions sont toujours identifiés grâce à ce symbole .

Chaque faction possède quelques prétirés à la fois pour aider ceux qui le souhaitent à trouver des idées de rôles mais aussi pour nous aider dans la travail d'écriture. Cela ne vous empêche pas de broder des compléments de background pour ces personnages là. Les prénoms sont laissés à votre libre appréciation, la plupart des rôles sont de genre égal, sauf à ce qu'il soit clairement indiqué comme uniquement Monsieur ou Madame.

En ce qui concerne les background de vos personnages, trois remarques :

- nous nous réservons le droit de faire des coupes dans vos propositions pour faire cadrer au mieux les personnages à l'intrigue ou parce que vous avez été trop gourmand quant aux avantages tirés de votre histoire personnelle ;
- nous vous demandons aussi dans l'écriture de vos personnages de privilégier des ouvertures de trames. En gros, on s'en fout un peu que votre maman s'appelle Ginette ou Pauleta par contre, nous sommes très intéressés par l'idée que depuis vos 5 ans vous êtes toujours en compétition avec votre petit cousin Marcel qui a d'ailleurs essayer de vous tuer deux fois ;
- plus vos background arriveront tard moyen ils seront intégrés aux trames.

Délégation vodacce



Ce groupe de Vodacce est envoyé sur l'Île Moutons pour sécuriser, au profit des Princes, un certain nombre d'intérêts locaux. La délégation a été invitée suite à une petite pression de la part des Princes (Lucani en tête, d'où le choix du "chef" de la délégation) sur le propriétaire actuel de l'île, Tybald Aurelian Castle. Il n'est que normal qu'un arbitre trouve son intérêt dans la négociation...

Il s'agit d'un groupe de Vodacce, constitué à la va-vite par le Cardinal et rassemblant tous les volontaires pour aller s'enterrer sur une île au bout du monde, donc nul doute qu'ils vont avoir des intérêts personnels et peut-être divergents en plus de cet objectif, mais comme tous les Vodacce, ils feront front commun si le prestige ou la richesse de leur nation sont menacés.

- **M ou Mme Barzaglius** / Envoyé(e) par l'Eglise de Numa à la demande du cardinal Caruso della Spada Lucani. Sa mission est d'apporter un arbitrage éclairé, neutre et spirituellement inspiré sur l'appartenance territoriale de l'île Mouton. Il (elle) est connu(e) pour son soutien appuyé au renforcement du pouvoir spirituel sur le pouvoir temporel.

Compétences : Érudition théologie (10), diplomate (15)

Faction : théocrate

- **Mme la Marquise de Paschiero, née Giacomo** / Récemment endeuillée par la perte de son époux, elle se retrouve à la tête d'un des 20 duchés (hors autorité des Princes) dont elle souhaite vivement conserver la gestion tout en repoussant les prétendants qui s'y verraient bien.

Compétences : Noblesse (15)

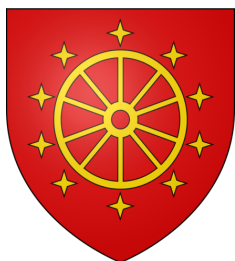
- **M ou Mme Lupina** / Marchand(e) habile aux négociations musclées. Double sa fortune chaque année. Ancien proche de la famille Caligari aujourd'hui sous la protection des Mondavi.

Aptitude : Intimidation

Compétences : Marchand (25)

- Plus un ou deux rôles libres

Délégation vendel



Le groupe vendel est organisé autour de la figure de Sven Bialgerson (👑 représentant de la délégation), représentant de la Ligue des Guildes pour une mission sur l'Île Moutons. Il s'agirait, semble-t-il, que la Ligue puisse mettre la main sur les éventuelles richesses récemment découvertes à cet endroit, ou au moins en retirer un profit substantiel (et ne pas laisser les éternels concurrents Vodacce tirer les marrons du feu). Bialgerson a également fait savoir que d'autres objectifs les attendaient sur l'Île Moutons, mais jusqu'ici il n'a pas été très disert sur la question, et on se demande bien ce qu'il peut y avoir d'autre à faire là-bas.

Maître Bialgerson s'est vu imposer son groupe, dont il ne connaît que peu de membres, par l'administration de la Ligue, et en fonction des volontaires.

- **M ou Mme Maertens** / Marchand, jeune maître de la guilde des facteurs de reliquaires au service de Sven Bialgerson. En concurrence farouche avec ses homologues vodacce et notamment la famille Lupina.

Compétences : Marchand (25), diplomate (15)

- **M Abbing** / Neveu de Maertens, M. Abbing est un vendel assez atypique : il n'a pas comme le reste de sa famille un goût très prononcé pour les affaires. Admiratif du fin amor castillan, il a développé un goût immodéré pour le beau sexe et l'art de les séduire. Grâce à la fortune familiale, c'est un oisif en quête de romance et de duels pour le coeur d'une belle.

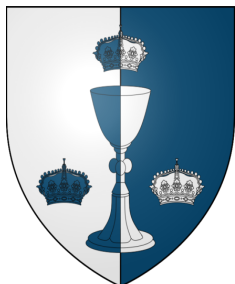
Aptitude : Charme

- **Mme V'nars** / Voici une femme intrépide et savante ! Elle a étudié dans les meilleures académies vendels. Issue d'une famille de soldats au service des guildes, elle a eu la chance de s'extraire du carcan familial et de suivre le prestigieux cours de Minéralogie de l'Académie de Kirk, qui forme d'excellents géologues et entrepreneurs miniers. Elle est le porte flambeau du renouveau de la géologie vendel et les guildes l'ont donc associé à l'expédition de Bialgerson en cette qualité.

Compétences : Érudition (Géologie) (offert)

- Plus un ou deux rôles libres

Délégation avalonienne



Ces avaloniens ont été envoyés par les Services Diplomatiques de Sa Majesté afin de représenter sur l'île Moutons les intérêts supérieurs de la Couronne d'Avalon. Cette île apparaît en effet stratégique à l'Amirauté qui apporterait à la couronne un port très au sud permettant à ses navires de faire relâche sans devoir dépendre du bon vouloir montagnais ou castillan.

Ce groupe a été constitué par Milord de Booth, en répondant à certaines contraintes et au jeu des intrigues de la Cour. Non que l'Île Moutons soit soudainement devenu un lieu de villégiature rêvé pour la Cour d'Avalon, mais il s'agit d'une mission confiée par la Reine et il peut toujours y avoir une occasion de briller...

- **M ou Mme de Booth**, Vice-Chambellan de l'Echiquier / Émissaire de la reine pour assister M. Tibald Aurélian Castle dans la succession délicate de l'île mouton. En particulier, en tant que membre du Trésor avalonien, les compétences du vice-chambellan seront fort à propos pour défendre les intérêts de la couronne et du jeune poète.

Avantages : Noblesse (15), Marchand (25), diplomate (15)

Faction : monarchiste

- **M ou Mme Mac Baelish** / Forgeron réputé en avalon pour sa grande connaissance des métaux "exotiques" et sa maîtrise des arts de la forges, il/elle accompagne Milord de Booth pour évaluer la valeur de l'île de Lord Castle.

Compétences : Forgeron (20)

- **M ou Mme Alister Stanford** / Courtisan avalonien, il/elle est littéralement pupille de la cour de sa majesté. Né-e d'une ancienne famille noble désargentée, il/elle a été recueilli par son oncle Sir FitzRoy, maître à danser de la reine. Grâce à son charme et à son esprit vif, il/elle est aujourd'hui un familier de la cour en général.

Avantages : Société secrète (Mode du Lac) (10) (confère deux points de Gloire en plus à la création), Noblesse (15)

Aptitude : Charme

Faction : monarchiste

- Plus un ou deux rôles libres

Délégation montaginoise - consulaire



L'Île Moutons se situe dans la Préfecture du Rogne, anciennement Duché de Rogne. Avec les découvertes récentes sur l'Île, l'intérêt pour celle-ci a redoublé et le Préfet Marius Sarto a décidé d'organiser des festivités sur l'île et d'y participer, afin d'accueillir les personnalités qui se présenteront. Autour de lui, il a rassemblé une équipe solide issue de ses services et y a intégré les envoyés de Charouse, par obéissance à ses supérieurs hiérarchiques d'abord, mais aussi afin de renforcer le prestige trop local de ladite équipe d'un peu du chic si montaginois de la capitale.

- **👑 M. ou Mme de Langlois** / Le Marquis de Langlois est un homme de cour. Sous l'Ancien Régime, il courtisait l'Empereur, et il était très doué pour cela. Sous la Révolution, il était le premier à crier contre les nobles profiteurs. Sous le Consulat, il est revenu à la cour sans heurts : le Marquis est un homme bien introduit, et il connaît toujours quelqu'un, a toujours un oncle bien placé pour le présenter aux bonnes personnes au bon moment. Avec tous les troubles récents, il n'a pas pu bien progresser sur l'échelle sociale, mais c'est justement un sien cousin qui l'a mis sur la piste de l'Île Moutons et de ses potentielles richesses. Sollicitant le Consul sur la question, il s'est vu chargé d'aller faire valoir les droits montaginois sur la question. Le Marquis est bien décidé à réussir sa mission. Finalement, Duc de Langlois, ça sonne bien aussi...

Compétences : Noblesse (15), Diplomate (15)

Faction : consulaire

- **M. ou Mme Mordicante** / est actuellement l'avocat(e) le plus en vue de la Préfecture du Rogne après avoir fait innocenter un veuve que l'on accusait, à tort semble-t-il, du meurtre de son mari. M. Mordicante est un pur produit de la Révolution : travailleur acharné, grand spécialiste en histoire du droit, ce fils de paysans est parvenu à un poste à responsabilités au sein de la Préfecture où il conseille à prix d'or le Bureau des Commissaires aux Plans Terriers. Récemment, il s'est lancé dans une vaste enquête sur les côtes de la Préfecture. Il arrive enfin sur l'Île Moutons.

Compétences : Érudition (Histoire) (10)

Faction : consulaire

- **M. ou Mme Duverger** / Directeur de cabinet de Monsieur Sarto, préfet de Rogne. M. Duverger est un honnête fonctionnaire comme la République aimerait en voir plus. Venu à la fonction publique il y a trois ans, de faible complexion et donc souvent malade, il a néanmoins pu progresser rapidement dans les rangs par sa vivacité d'esprit. Aujourd'hui, il est directeur de cabinet du Préfet du Rogne, ce qui est un poste enviable pour quelqu'un qui, comme lui, vient de nulle part. Il vient sur l'Île Moutons pour participer, en modeste amateur d'art, à l'évènement "Racines et cultures", qui est un peu sa création, puisque le Préfet lui avait confié la tâche de l'organiser.
- Plus un rôle libre

Délégation montagnois - légitimiste



Le Duc (Duchesse) Tréville de Torignon a réuni autour lui des personnes de qualité, critiques du nouveau régime montagnois. Entre rejet envers la personne du préfet et fidélité nationale, beaucoup se demandent ce que ceux qui se font appeler les "Amis du Torignon" attendent vraiment de cette visite sur l'île mouton. Porteurs de la gloire de l'ancien régime, ils pourraient être le symbole de la discorde nationale dans un moment où Castille et Avalon semblent bien décidés à profiter de toutes les opportunités pour s'emparer des précieuses mines.

- **Le Duc ou La Duchesse Tréville de Torignon** / le jeune Duc a vu sa grand-mère Thérèse, duchesse en titre, et son père mourir sous les coups de la populace pendant la Révolution. Épargné en raison de son jeune âge, il fut mis à l'abri en Wische par des fidèles serviteurs. Bien des années plus tard, il est de retour en Montaigne. Son duché a été transformé en préfecture, mais il conserve encore assez de biens pour vivre chichement. Très critique à l'égard du Consulat, il appelle au retour de la lignée de Léon-Alexandre XIV. Comptant parmi les opposants les plus virulents au régime consulaire, il est toléré en Montaigne pour cause de liberté d'expression (mais on se demande si ça va durer). Entouré d'un petit groupe de personnes, comme il se doit, il se rend sur l'Île Moutons afin d'assister à la fête Racines et Traditions. L'histoire ne dit pas comment a réagi le préfet en apprenant la venue du jeune Duc, mais on peut s'attendre à une certaine tension.

Compétences : Diplomate (15)

Avantages : Société secrète (Mode du Lac) (10), Noblesse (15)

Faction : légitimiste

- **M ou Mme du Manuse** / Pendant la révolution montagnaise, la famille de Manuse a émigré en Wische pour fuir les persécutions courante en ces temps troublés. Sa famille est connue pour un membre illustre : Raoul du Manuse, le fameux chasseur de pirate. De retour en Montaigne, il/elle est bien déterminé à redorer le blason de cette ancienne famille. Pour cela, il a rejoint l'entourage du jeune Duc du Torignon.

Compétences : Rapière (15), Ecole de combat - Valroux (niveau au choix)

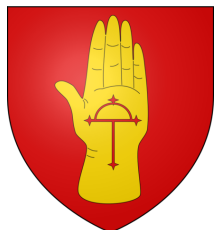
Faction : légitimiste

- **M ou Mme Désiré-Champenoit** / est un Explorateur bon teint. Certes, son talent est surtout administratif, mais il a quand même participé à plusieurs chantiers de fouilles. Il est mandaté par la Maison des Explorateurs de Valeuse pour effectuer une enquête interne suite à des incidents encore inexplicés. Son enquête le mène sur l'île Moutons, en compagnie du jeune Duc Tréville de Torignon, fils d'un des plus généreux donateurs de la Maison de Valeuse et grand sympathisant des Explorateurs.

Avantage : Société secrète (Explorateur)

- Plus un rôle libre

Délégation castillane - religieux



Escorte du Chevalier Inquisiteur, cette délégation est la représentation du pouvoir religieux de Castille et de la volonté de sa sainteté Purification XXX. Le Chevalier Inquisiteur est accompagné de Don(a) Lopez de Zepeda pour assurer la digne représentation de la noblesse castillane sur cette île que de vieilles histoires attachent à la famille Zepeda.

- **👑 Chevalier Inquisiteur Fra Angelo ou Sor Angela** / L'inquisiteur est mandaté par sa sainteté Purification XXX et les consilio des Razon pour représenter sa Majesté Le Roi Sandoval. Au cour des négociations concernant la propriété de l'île mouton, l'inquisiteur sera garant des intérêts de la Castille et de l'obéissance aux lois de Théus.

Compétences: Érudition (Théologie (10)), Diplomate (15)

Faction : cléricale

- **Inquisiteur Fra Camilo ou Sor Camila** / Il/elle accompagne le chevalier inquisiteur en tant que secrétaire. Discret, efficace, dévoué au Hiérophante pour le compte duquel il effectue parfois des missions sensibles, il a toujours débusqué très facilement l'hérésie là où elle se dissimulait et cela, grâce à ses méthodes novatrices d'investigation.

Faction : cléricale


- **Sincara** / Fils d'un Don désargenté, celui qui se fait aujourd'hui appelé Sincara est un bretteur émérite et efficace qui a voué son épée aux services de l'Église de Theus. Il est le plus souvent employé par l'Inquisition dans le cadre de missions de protection des personnes, membre de l'Eglise ou personnalités en visite officielle. Sa présence au côté du chevalier Angelo démontre d'un intérêt surprenant de celle-ci pour l'île Moutons.

Compétences : Rapière (15), Ecole de combat - Aldana (niveau au choix)

Faction : cléricale

- Plus un rôle libre

Délégation castillane - aristocratique

-  **Don ou Dona Lopez de Zepeda** / il/elle est un cousin(e) du chef de famille Zepeda et vétéran des guerres contre Montaigne. Il/elle s'est ensuite illustré en s'opposant vivement et militairement aux troupes de José Maria Castillus. Fidèle au Bon Roi Sandoval, il/elle est un habile négociateur qui sait composer entre les nombreux pouvoirs qui animent la Castille.

Compétences : Diplomate (15)

Avantages : Noblesse (15), Chef de guerre (5), Soutien du Trône (10)

Faction : royaliste

- **Don Fortuna** / Escrimeur de grand talent au tempérament ombrageux, il/elle est de ceux qui prennent chaque sourire pour une insulte et chaque regard pour une provocation. Mais derrière ce caractère belliqueux, il/elle est un fidèle défenseur de la couronne castillane, du roi et la famille Zepeda dont sa famille est vassale.

Compétences : Rapière (15), Ecole de combat - Aldana (niveau au choix)

Avantages : Noblesse (15)

Faction : royaliste

- **Don ou Dona Rodericos** / Étudiant à l'esprit brillant à l'érudition exemplaire, il/elle fut l'élève modèle de l'université d'Aldana. Aujourd'hui, il est le titulaire de la chaire de Philosophie appliqué de l'université d'Aldana. Croyant sincère, il/elle est l'un des parangon de la scolastique moderne.

*Compétences : Érudition *3 (30)*


Avantages : Université castillane (15)

Faction : royaliste

- Plus un rôle libre

Délégation eisen



Sollicitée par les représentants Vodacce, cette délégation se rend sur l'île, menée par **Bruder/ Schwester Falgenstern**  grand théologien spécialisé dans l'étude des ordres religieux à travers tout Thea et de manière générale dans tous les récits fondateurs de la foi et de la vie des saints. Le but est d'apporter un équilibre de représentation entre l'Église de Numa et les Protestataire d'Eisen dans l'arbitrage des discussions. La délégation eisen peut se prévaloir de ne pas avoir de revendication à faire valoir. Si la délégation vodacce apporte son arbitrage spirituel, la longue et parfois douloureuse expérience de la nation Eisen sur les questions d'appartenance territoriale lui permettra d'apporter une expertise plus... pragmatique. Par ailleurs, certains membres de la délégation sont volontaires pour apporter leur contribution à l'évènement "Racines et cultures" pour présenter la fondation de la culture Eisen.

- **Herr/Frau Von Richthofen** est depuis peu l'élève de Falgenstern. Ce dernier a insisté pour qu'il/elle l'accompagne dans son voyage, ne voulant ni manquer à sa mission impériale, ni priver son élève d'enseignement pendant plus d'une journée. Von Richthofen est le troisième enfant d'une famille de stratèges militaires et ne peut donc prétendre à la carrière, ses aînés ayant déjà pris leur poste. Sa mère ne souhaitait pas un troisième soldat et l'a dirigé vers une carrière d'érudition médicale. Il est en passe de devenir un grand spécialiste de l'anatomie et des maladies mentales

Compétences : Noble (15), Soins(15)

Faction : impériale

- **Egon/ Mechtilde Mühlmeister** est héritier(e) d'une baronnie à la frontière vodacce. Celle-ci appartient à l'empire Eisen depuis peu de temps, si peu que la famille Mühlmeister doit encore faire preuve de fermeté pour imposer son droit. La famille Mühlmeister est reconnue pour ses connaissances métallurgiques, y compris sur le drakeneisen.

Compétence : Diplomatie (15)

- **Gunther** est un jeune homme courageux et dur à la tâche. D'abord plafonnier pour une famille castillane avant de devenir mercenaire, Gunther est précipitamment rentré au pays pour des raisons de paille, de jupon et de duel. Il est maintenant un homme d'arme au service d'Eisen et détenteur des secrets de l'escrime castillane.

Avantages : Mercenaire baroudeur (15)

Compétences : Ecole de combat - Aldana (niveau au choix), Érudition : Castille

- Plus un ou deux rôles libres

Des usurans

- **Misha / Miroslava** : Misha est connu comme l'un des meilleurs quand il s'agit de retrouver ceux qui ne souhaitent pas l'être. Tout à la fois enquêteur, détective et chasseur de prime, Misha parcourt le continent depuis plus de dix ans pour le compte des Chancelleries mais aussi d'organisations aux buts moins avouables. Malgré des méthodes qui le placent lui-même aux limites des lois, il n'a jamais été inquiété. En effet, les autorités n'ont jamais voulu ou réussi à lier Misha aux accidents qui, à l'occasion, accompagnent l'avancement de ses enquêtes. Quoiqu'il en soit Misha n'a jamais échoué et n'échouera pas plus pour les affaires qui le mène à l'île Moutons



- **Varnava Lavrentinovitch Ossokine / Varvara Lavrentinova Ossokine** : Diplomate, élégante, aventurière et fille de boyard de première génération, Varvara est une des agents de la diplomatie officieuse du Gaius. Elle est ses yeux, ses oreilles à travers Théa mais ne peut se prévaloir d'aucune légitimité diplomatique pour agir en son nom. L'île Moutons est trop éloignée d'Ussura pour intéresser officiellement le Gaius et c'est donc Varvara qui sera présente. On dit de Varvara qu'elle n'a pas son pareil pour servir simultanément ses intérêts et ceux de la Mère Patrie.

Des vesten



L'île Moutons est loin des Îles Vestens et des préoccupations de leurs habitants, pourrait-on croire. Pourtant, deux vestens ont décidé de se rendre sur place ; il ne s'agit pas pour eux comme pour tant d'autres de se livrer à de la grande diplomatie, mais bien plutôt, semble-t-il, d'effectuer un peu de tourisme culturel.

- **M. Brackenfastensson ou Mme Brackenfastensdottir** / Skjaeren, skalde et érudit en toutes choses runiques, il a intégré assez jeune un groupe dirigé par un Jarl influent du nom de Ragnar Ballartaffilgasalsson, proche de Jarlisk Knusten comme du Haut-Conseil. Ce groupement peu connu, désigné par l'acronyme FROST, semble se spécialiser dans l'histoire vesten et la recherche archéologique. Logique donc qu'il soit venu assister à l'exposition Racines et Culture, mais il faut bien admettre qu'il est venu de très loin pour satisfaire son goût pour les arts antiques...


Compétences : Noblesse (15), Magie - Laerdom (40)

- **M. Munterugnarlusson ou Mme Munterugnarlusdottir** / Adeptes du Leegstra et vétéran des combats du Presque Ragnarok, c'est un vieil ami de Ragnar/Helda. Il est membre de la FROST également et a décidé de l'accompagner pour cette excursion artistique.

Compétences : Extra-lourde (20), Ecole de combat - Leegstra (niveau au choix)

L'équipage du Flamboyant

L'équipage du Flamboyant a été recruté par le Vicomte Timoléon-Gaspard de Kazeudec du Britommaz pour escorter la croisière du bal sauvage de cette année. Cette mission est des plus prestigieuses d'autant qu'une lettre de course signée par le nouveau consul Montègue a été promise en récompense.

-  **Capitaine Hornigold** / Un capitaine pirate qui a constitué son équipage pour servir de protection maritime à Mode du Lac
- Plus trois ou quatre rôles libres

La compagnie de mercenaires

La compagnie des Hartz auf Stahl est une compagnie mercenaire qui possède une petite notoriété dans certains milieux, puisqu'elle a été employée à de nombreuses reprises par Mistress Sela Cole et sa Guilde des Jennies, représentée à la Ligue des Guildes vendel. En d'autres termes, ils ont longtemps fait du gardiennage de lupanar, ce qui demande du tact, du doigté et une bonne droite. Ils ont été engagés cette fois par le Préfet du Rogne pour assurer la sécurité de son festival, après avoir démontré la qualité de leurs prestations.

- Quatre ou cinq rôles libres