



GN en vue!



« Hein, encore? Sérieux, le prochain qui vient me réveiller pendant que je pionce peinarde dans ma caverne, je lui en colle une! » - Matushka

L'Association Nouvelle Contrée vous propose un jeu de rôle Grandeur Nature dans le monde de 7th Sea, à l'ambiance Renaissance-fantastique.

Le GN aura lieu dans le gîte Grillons et Cigales de Ronno, à proximité d'Amplepuis, dans le Rhône, les 28 et 29 octobre 2017.

Au fait, c'est quoi 7th Sea?

7th Sea est à l'origine un jeu de rôles sur table dont l'objet est d'incarner de fiers héros de capes et d'épées dans un univers fictif très réminiscent de l'Europe des 17-19ème siècles.

Intrigues plus ou moins feutrées, combats et duels au soleil (ou sous la pluie, l'honneur n'attend pas la météo), mystères à résoudre, voilà le cocktail de départ, qui n'attend que votre interprétation flamboyante d'un personnage hors du commun pour gagner encore en saveur.

Comment s'inscrire?

Finissez d'abord de lire ce document, pour déjà prendre connaissance du contexte plus large.

Pour plus de renseignements, la page Facebook du GN vous attend : <https://www.facebook.com/groups/7thseaNC/> .

Vous y devriez y trouver à courte échéance les rôles disponibles.

Par ailleurs, si vous voulez nous soumettre une proposition de bretteur/ninja/sorcier/demi-sidhe (qui sera refusée) discrètement, une adresse mail est disponible : nc.gn7thsea@gmail.com

Enfin, quand vous aurez tous les éléments en main, vous pourrez aller vous inscrire définitivement sur le site suivant, qui s'occupe surtout du volet financier : <https://www.helloasso.com/associations/nc-nouvelle-contrée/evenements/gn-7th-sea>

Vous voulez des montagnes de pages de règles et de descriptifs?

Deux documents seront bientôt disponibles : le livret du monde (qui décrit le monde) et le livret de règles (qui décrit les règles), ainsi qu'un petit teaser en jeu. Oui, ça fait trois documents, mais en fait, les trois mousquetaires étaient quatre.

GNiste rhumatisant ? Quelques précisions sur le site

Le site est perdu dans la pampa (personne ne vous entendra crier) et possède des extérieurs facilement accessibles type sous-bois et champs ; il est en dur et permet de loger chacun dans des petits bungalows ou des chambres (de quatre à six personnes) assez vastes. À défaut d'être un manoir 18ème (prévoir du décorum pour masquer les éléments modernes), il possède sanitaires et douches à profusion, ainsi que quelques commodités modernes bienvenues le cas échéant (un four à micro-ondes, des prises électriques ...).

Il est de plus accessible par la route sans franchir trois précipices, douze grottes et deux dragons, donc vous pouvez amener le vaisselier Louis XV de votre aïeule si vous le souhaitez.



Île en vue!



« Juste une cape et une épée? Fallait pas le prendre aussi littéralement, Votre Majesté » - entendu dans la salle du trône d'Inismore

Le GN : un peu de contexte

L'Île Moutons est une petite île perdue au large de Montaigne et de Castille, dont personne n'a eu grand-chose à faire depuis bien longtemps et dont le nom traduit assez bien l'activité principale. Trois villages côtiers, un « manoir » pour le seigneur des lieux et surtout un monastère au centre de l'île sont les seuls éléments marquants qu'on puisse y trouver. Loin des lignes maritimes habituelles, sans site portuaire suffisant pour y établir un port de commerce, possédant un intérêt stratégique limité pour les puissances environnantes (Castille comme Montaigne ont des bases navales proches largement supérieures à ce que l'on pourrait y bâtir), l'Île Moutons a tout de l'endroit où un PJ ne mettrait jamais les pieds.

Pourtant, les événements récents ont cristallisé l'attention sur ce petit bout de terre perdu dans la Mer d'Ecume. Tout d'abord, une rumeur s'est mise à courir : on y aurait trouvé un minerai inconnu aux propriétés étranges dans une excavation locale. Aucun minéralogiste n'a encore sérieusement étudié le minerai que déjà les têtes tournent : et si c'était un minéral précieux? Le Royaume de Castille et la République Montaginoise, pays désireux de prouver leur puissance en tournant le dos à leur passé récent plutôt tumultueux, s'intéressent à l'affaire... et à San Cristobal, capitale de Castille, l'on se souvient fort opportunément que l'île a par le passé appartenu à la Couronne.

Comme par hasard, et c'est le deuxième point, le Préfet montaginois du Rogne, anciennement duché du Torignon auquel est administrativement rattachée l'île, a décidé d'organiser un festival sur l'île, censé célébrer « Racines et culture », à l'occasion de la découverte en ce même lieu d'une vieille sculpture datant de l'Antiquité tardive. L'on exposera des œuvres d'art, dont celles que les participants voudront amener, l'on dissertera du passé, de l'avenir, et l'on mangera des petits fours tout en cautionnant l'autorité du Préfet (et donc de Montaigne) sur l'île. Officiellement, l'opération n'a suscité aucune protestation, mais nombre de personnes viendront sans doute là surtout pour estimer la découverte et officieusement discuter de l'avenir de l'île, voire simplement tenter de récupérer une part du gâteau au nom de Theus sait quels intérêts, ou encore de se faire mousser auprès des uns ou des autres.

Au-delà même de ces enjeux, l'Île Moutons semble avoir également attiré depuis peu des attentions diverses, dont les intérêts ne sont pas toujours bien identifiés, et qui profiteront des événements pour se livrer à leurs activités en toute quiétude.

Qui êtes-vous?

Les PJ seront amenés à jouer les diverses forces en présence, venues en groupes, mais dont chaque membre pourra parfaitement avoir des objectifs propres. Certains des membres de ces groupes, notamment les plus officiels, sont partiellement définis et sont présentés dans un document joint, les autres sont totalement libres et attendent des joueurs à l'imagination débridée.

Dans tous les cas, un background est attendu de votre part, prosaïquement afin que nous puissions imaginer des trames scénaristiques à un niveau plus personnel que les trames d'ensemble déjà créées.

Et après?

Prévoir un personnage, c'est aussi connaître la durée sur laquelle on va le jouer. À l'heure actuelle, nous prévoyons deux GN qui se suivent, afin que, justement, les actions des personnages (à leur échelle) puissent influencer sur le destin du monde.